|  |  |
| --- | --- |
| **3**  **4**  **5**  **6**  **2**  **1** | 1. **默认状态： 1/2/3/4自然运动（DIF动画）** 2. **划过动画：3物品，字母A绅士脱帽的动画； 2物品前方出现苹果，小狗一口咬住，然后苹果消失； 1物品小猫前方出现小球，小猫伸手抱住，然后小球消失；（以上都是GIF动画）5物每个字上下浮动，动态效果详情： “好”向上浮动4像素用时0.1秒，停留0.1秒后回到原来位置用时0.1秒，回到原来位置的同时“玩”字上浮4像素用时0.1秒，停留0.1秒后回到原来的位置，接着下一个字同样的标准上浮其它的以此类推，只要是手表一只放在字上，就一直循环（程序写）； 6上下翻卡动作（程序写）；** |
| **4**  **6**  **5**  **3**  **2**  **1** | 1. **默认状态：背景动画，树叶摇动，不时有苹果落地，小狗、小猫追来，乐符飘动（GIF动画）；球儿滚来（动画程序写），3/4/5/6不出现。** 2. **点击动态：操作控件2会触发内容3/4/5/6的出现，每操作一次会出现一行内容，操作完成之后，控件2变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范），每行字出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求；控件1返回上次操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）** |
| **2**  **4**  **1**  **5**  **3** | 1. **默认状态：3显示动画（GIF动画）;** 2. **点击动态：控件2触发4/5内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容5书写字母A动画(GIF动画)** |
| **5**  **4**  **3**  **2**  **1** | 1. **默认状态：3显示;**   **2、点击动态：控件2触发4/5内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容4音符律动动画(GIF动画)** |
| **1**  **2**  **5**  **4**  **3** | 1. **默认状态：3显示动画（GIF动画）;**   **2、点击动态：控件2触发4/5内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容5书写字母b动画(GIF动画)** |
| **4**  **3**  **2**  **1** | 1. **默认状态：3显示;**   **2、点击动态：控件2触发4内容的出现，内容出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；** |
| **2**  **5**  **4**  **3**  **1** | 1. **默认状态：3显示动画（GIF动画）;**   **2、点击动态：控件2触发4/5内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容5书写字母C动画(GIF动画)** |
| **5**  **4**  **2**  **1**  **3** | 1. **默认状态：3显示;**   **2、点击动态：控件2触发4/5内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容4猫动画(GIF动画)** |
| **5**  **4**  **2**  **1**  **3** | 1. **默认状态：3显示动画（GIF动画）;**   **2、点击动态：控件2触发4/5内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容5书写字母d动画(GIF动画)** |
| **5**  **4**  **3**  **2**  **1** | **1、默认状态：3显示;**  **2、点击动态：控件2触发4/5内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间1秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容4狗猫动画(GIF动画)** |
| **2**  **1** | **连线游戏：1和2中找到匹配的一对，点击1区域中的字母，找到匹配的物品并点击，若是匹配中间可以连线成功，不匹配连线会失败。**  **图片尺寸，划过点击状态参考（连线游戏设计规范）** |
| **2**  **1**  **4**  **3**  **7**  **6**  **5** | 1. **默认状态：3、4、5、6静止不动；使用控件2，7会出现不同的问题，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件1返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；** 2. **点击动画：点击3、4、5、6有动画（GIF动画）** |
|  | **游戏模板-搭桥游戏**  **小狗和小猫，被困在沼泽之中，后面有鳄鱼追赶，要想逃脱必须快速铺出一条桥来。**  **每一块木材上都有字母、单词、句子，孩子边铺桥边读。**  **桥铺完，小狗和小猫走出沼泽地。** |